

ACCUEIL / JOUR	Lundi 29	Mardi 30	Mercredi 31	Jeudi 01	Vendredi 02
ACCUEIL 7h30 - 9h MERMOZ	Temps libre : jeux de société, jeux de construction, dessin, lecture, jeux extérieurs... 				
ACTIVITÉ 9h00 - 11h00	<ul style="list-style-type: none"> • Course relai pirates • Jeux de connaissance et règles de vie • Déco pirate 	<ul style="list-style-type: none"> • Jeu de l'oie géant parcours des pirates • Jeu : Message dans la bouteille • Finir le gouvernail 	<ul style="list-style-type: none"> • Grand jeu : fais pas tomber la pièce/ énigmes/ mimes • Grand jeu : Chifoumi/ ni oui ni non/ 1.2.3.4 	Sortie Annecy	<ul style="list-style-type: none"> • Chaises musicales/ danse • Cuisine : crêpes et cookies • Jeu des marins Pirate aventure
REPAS 11h45 - 12h45	CANTINE CAMILLE CLAUDEL				
TEMPS CALME 13h00 - 14h					
ACTIVITÉ 14h00 - 16h00	<ul style="list-style-type: none"> • Déco bateau de pirate • Jeu extérieur : pirates vs corsaires • Modelage Pirate • Jeu : pirates vs corsaires 	<ul style="list-style-type: none"> • Brico : chapeaux de pirates • Jeu : Les jumelles perdues • Brico : bateau pirate 	<ul style="list-style-type: none"> • Jeux de société • Parc des écureuils • Mini jeu : la mascotte du capitaine • Tableau : sous les mers 	Sortie Annecy	<ul style="list-style-type: none"> • Blind test • Maquillage
GOUTER 16h00					
ACCUEIL DU SOIR 17h- 18h	<p><u>Le planning est susceptible de changer selon le temps et les modifications en interne</u></p>				